

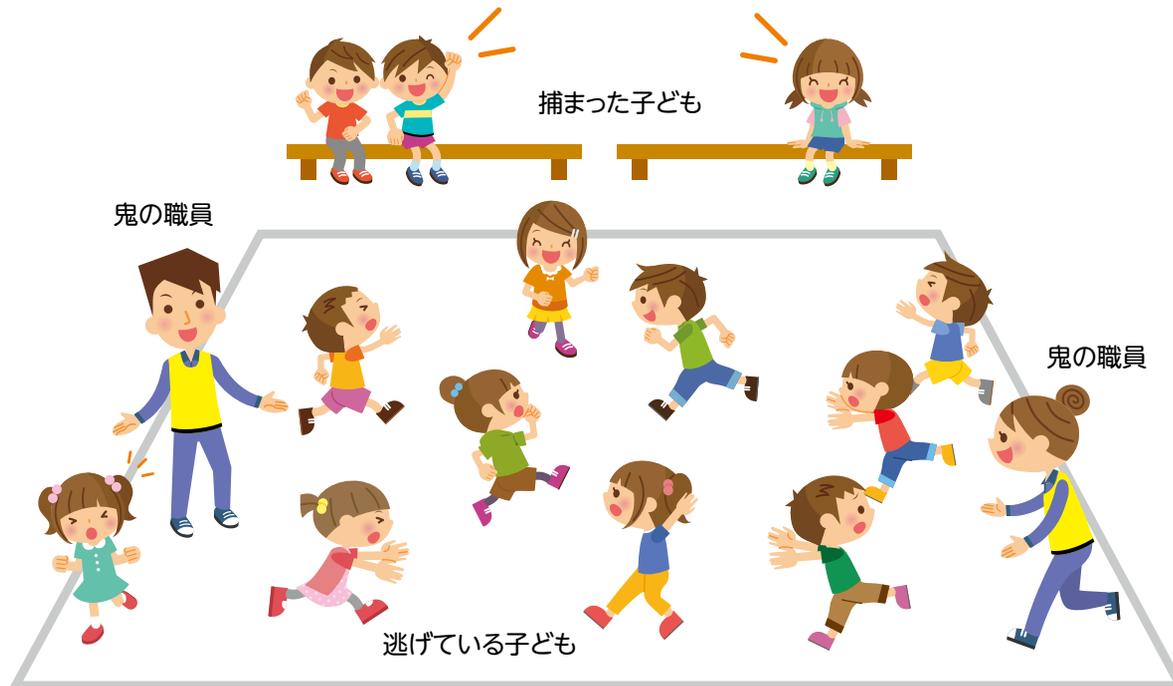
# おにごっこ30

## 遊び方

- ① 鬼は職員2名がする。職員対児童で対決。
- ② 制限時間は30秒
- ③ 30秒間1人でも子どもが逃げていれば、子どもチームの勝ち。30秒以内に子どもが全員捕まれば職員チームの勝ち。
- ④ 鬼にタッチされた子どもは、平均台に座る。復活はない。

## 準備物

- ビブス
- ホイッスル
- ストップウォッチ



## 【工夫したところ】

- 逃げる子どもの人数は、職員が30秒で全員捕まえられる人数、子どもたちを勝たせることができるような人数、範囲を考えて決める。
- 最初は職員が全員を捕まえ、どうすれば勝てるかなど、子どもたちで作戦会議をさせたり、職員がアドバイスをする。  
※ポイントはまずぶつからないこと。鬼だけを見るのではなく、周りも見れるようにする。  
※1人でも逃げていれば子どもチームの勝ちなので、自分がタッチされても他の子どもを応援するようにする。
- ずっと職員が勝ち続けてもつまらないので、1人だけ逃げ切らせて子どもチームを勝たせるなど、盛り上がるようにうまく調整する。  
※残り1秒で全員捕まえる。いつも目立たない子どもを1人逃げ切らせて、「○○くん、○○ちゃんが逃げ切ったので、子どもたちチームの勝ち～」とみんなの前で言い、スポットを当てることができる。
- タイムキーパーをにおいて、残り時間のカウントダウンや、子どもへの声かけをするなど全体を見られる職員がいるとより盛り上がりとともに安全面にも配慮ができる。